



ERA DIGITAL:

4 INDUSTRIAS

QUE LLEGARON PARA QUEDARSE

ESPORTS

STREAMING

TELECOMUNICACIONES

E-COMMERCE

ÍNDICE

	Introducción.....	03
	E-commerce: Amazon	05
	Streaming: Netflix	06
	Telecomunicaciones: Zoom.....	07
	Esports: El deporte del siglo XXI.....	08
	El nacimiento de los video juegos y las competencias mundiales.....	09
	Esports en números.....	10
	¿Quiénes son los principales competidores?.....	12
	Empresas de Esports.....	14
	Compañías	15
	Marcas que lideran el mercado	16
	Que siga el juego.....	18
	Propuesta.....	19

INTRODUCCIÓN

La revolución digital comenzó a gestarse en el siglo XX y explotó a comienzos del siglo XXI, marcada por el desarrollo del internet, la producción en masa, los microprocesadores y la masificación de la información.

Hoy en día es inconcebible pensar un mundo en donde no podamos hacer una video-llamada, comprar productos desde nuestras casas, entretenernos jugando videojuegos o ver nuestras series favoritas “on demand”.

La digitalización ha modificado industrias milenarias, así como también ha creado nuevas, entre ellas, el e-commerce, las telecomunicaciones, el streaming y los videojuegos. Estos sectores pasaron de ser una novedad a convertirse en parte de nuestras vidas cotidianas.

Con el surgimiento del **COVID-19**, el proceso de transformación digital se aceleró. Los consumidores que antes dudaban en comprar sus productos en línea se vieron obligados a hacerlo. El teletrabajo se convirtió en una norma a la que muchas empresas tuvieron que adaptarse.

CIFRAS IRREFUTABLES

El e-commerce creció en los últimos 6 años un **200%**, la masificación de los smartphones, el avance en los envíos rápidos y la accesibilidad a métodos de pago digitales hicieron posible este cambio.

En cuanto al streaming, el valor de la industria ha ido aumentando en un **18%** año tras año, se estima que para el 2026 el streaming generará anualmente **USD 149 mil millones** en comparación con los **42 mil millones actuales**.

El avance de la banda ancha, la adopción de contenidos audiovisuales por sobre los textos y el abaratamiento de servicios han impulsado este desarrollo.

La industria de las telecomunicaciones es inmensa, anualmente reporta ingresos de **USD 2,4 billones**, en los últimos 5 años ha incrementado un **5%**. Este es un porcentaje considerable teniendo en cuenta el tamaño del sector.

Pero dentro de este gigante se encuentran los servicios de videollamada, esta área experimentó un crecimiento anual del 130% tan solo en EE.UU. El mercado pasó de valer **USD 60 millones** a **USD 1,7 mil millones** actualmente.

Por último, la industria de los videojuegos se ha triplicado en los últimos 8 años, valuada actualmente en **131 mil millones**. Según **Forbes** se prevé que alcance los USD 300 millones en el 2025. La popularidad de los Esports, la mejora del ancho de banda y la expansión hacia el mundo mobile han facilitado este avance.

Te contamos a continuación los protagonistas de estas industrias y por qué son la mejor inversión que puedes hacer en esta era.

Solicita tu **portafolio exclusivo** de **inversión** a tu **asesor financiero** o contactándote a través de **marketing@tradeear.com**

