



ERA DIGITAL:

4 INDÚSTRIAS

QUE CHEGARAM PARA FICAR

ESPORTS

STREAMING

TELECOMUNICAÇÕES

E-COMMERCE

ÍNDICE

	Introdução	03
	E-commerce: Amazon	05
	Streaming: Netflix	06
	Telecomunicações: Zoom	07
	Esports: o esporte do século XXI	08
	Nascimento dos videogames e as competições mundiais	09
	Esports em números	10
	Quem são os principais competidores?	12
	Empresas de Esports	14
	Companhias	15
	Marcas que lideram o mercado	16
	Segue o jogo... ..	18
	Proposta	19

INTRODUÇÃO

A revolução digital começou por um processo de gestação no século XX, mas foi a princípio do século atual que pudemos observar a explosão deste movimento. Marcada pelo desenvolvimento da internet, da produção em massa, dos micro-processadores e da massificação da informação como um todo.

Nos dias atuais é inconcebível pensar um mundo onde não podemos fazer uma ligação de vídeo, comprar produtos direto de nossas casas, nos entreter jogando videogames ou ver nossas séries favoritas quando queremos (conceito “on demand”).

A digitalização modificou indústrias tais como as conhecíamos, assim como criou novas; entre elas o e-commerce, as telecomunicações, o streaming e os videogames. Esses setores deixaram de ser uma novidade para se tornarem parte de nosso cotidiano.

Com o surgimento do **COVID-19**, o processo de transformação digital se acelerou. Os consumidores que antes duvidavam em comprar seus produtos online se viram obrigados a adaptar-se. O trabalho remoto se converteu em uma norma para muitas empresas, e as pessoas que nunca haviam entrado no mundo do streaming ou videogames, acabaram experimentando.

CIFRAS IRREFUTÁVEIS

O e-commerce **creceu 200%** nos últimos 6 anos, principalmente com a massificação e avanço do uso dos smartphones, os envios de mercadorias rápidas e além disso, a facilidade e acessibilidade aos métodos de pagamentos digitais, que fizeram possível essa mudança na forma de nos relacionar com a tecnologia.

Em relação ao streaming, o valor da indústria aumentou em 18% por ano, e as estimativas são que até 2026 a indústria do streaming gerará anualmente **US\$ 149 bilhões de dólares** em comparação com os “meros” **US\$ 42 bilhões** atuais.

O avanço da tecnologia de banda larga e fibra ótica, a adoção de conteúdos audiovisuais ao invés dos textos e o barateamento dos serviços impulsionaram este desenvolvimento.

A indústria das telecomunicações é enorme e informa, por ano, receitas de mais de US\$ 2,4 bilhões, com aumento de 5% por ano nos últimos cinco anos. Essa é uma porcentagem extremamente considerável se temos em conta o tamanho do setor. Dentro deste gigante englobamento de tecnologia, também encontra-se os serviços de chamadas de vídeo, por exemplo, setor esse que experimentou **um crescimento anual de 130%** somente nos Estados Unidos.

Por último e não menos importante, a indústria dos videogames; indústria gigante que triplicou seu valor nos últimos 8 anos e atualmente é avaliada em US\$ 131 bilhões de dólares. Segundo a Forbes, até 2025 se prevê que alcance os US\$ 300 bi. A popularidade dos Esports, a melhora das conexões e a expansão da indústria ao mundo móvel (mobile) facilitaram esse avanço.

A seguir te apresentaremos os protagonistas dessas indústrias e por que são o melhor investimento que pode ser feito nesta era.

Peça seu **portfólio exclusivo** de **investimentos** junto a seu **assessor financeiro** ou contactando-se através de **marketing@tradeair.com**

